

## یعقوب آژند<sup>۱</sup>

# مبانی نظری نمایش از دید حسین واعظ کاشفی

در بستر فرهنگی ایران، مقوله نمایش و نایشگران همواری در دایرۀ طرب و ضحك و لودگی تفسیر می‌شد، به طوری که این مقوله از فعالیت بشر را جدی نمی‌گرفتند. بدرویزه هنگامی که درباره این نوع کوشندگیها در حیطۀ شرع و ایمان داوری می‌شد، ناھل و مخدوش‌کننده اخلاقیات به حساب می‌آمد. گاهی حقیقت در باب بعضی از نمایشها در کتب فقهی و حکمی و تعلیمی، حکم تحریم صادر می‌شد. مثلاً در بحر الفواید، از کتب تعلیمی میانه سده ششم هجری، آمده است که بندبازی و عروسک‌بازی حرام است، چون فضایل انسان را زایل می‌کند.<sup>۲</sup>

با این همه، می‌دانیم که این نوع کوشندگیها در بستر عرفیات جامعه جریان داشت و بخشی مهم از زندگی انسانها را، چه در مقام نایشگر و چه تماشاگر، به خود مشغول می‌داشت. وجه عامیانگی این نوع مقولات هم سبب می‌شد فرهیختگان به حیطۀ آن نزدیک نشوند و با بداخیم بدان بنگرند و آن را دارای سخافت مضمون بدانند و دامن از صحبت آن در چینند. از این رو در ادبیات فارسی، چه منظوم و چه منثور، کمتر بتوان اطلاقی از مقوله نمایش و نمایشها باز جست، مگر اینکه دانشوران معناهای نهفته و زیرین آنها را به بحث گرفته و اندیشه‌های خود را در قالب آنها ریخته باشند. شاید بهترین مثال در این زمینه این رباعی خیام باشد:

ما لعبتکانیم و فلك لعبت باز  
از روی حقیقت نه از روی مجاز  
بازیچه همی کنیم بر نظم وجود  
افنیم به صندوق عدم یکیک باز

در این رباعی، هدف خیام شرح و تفصیل نمایش لعبت‌بازی (نوعی خیمه‌شب‌بازی) برای مخاطبان نیست؛ بلکه از اصطلاحات این نمایش مایه می‌گیرد تا معانی تازه و مضامین نوجسته فلسفی بیاورد و اندیشه خود را با آن بیان کند. نظامی گنجوی هم برای ابراز عقاید عرفانی و فلسفی خود از اصطلاحات نمایش بهترین بهره را می‌گیرد:

لعبت بازی پس اين پرده هست  
گرنه بر او اين همه لعبت که بست<sup>۳</sup>

عطار از برای بیان مضمونهای عرفانی خویش بارها از اصطلاحات و تعبیر نمایشی مدد می‌گیرد و به بهترین وجه آنها را بر می‌کاود. در اشنیز نامه منسوب به عطار، شعری

به نظر محققان، منشأ تعزیه را باید در مرثیه‌خوانی جست که در دوره صفویه شکل گرفت. اما آینهای مذهبی شیعه در دوره صفویه ناگهان پدید نیامد، بلکه در دوره‌های پیش از آن ریشه داشت. از جمله ریشه‌های مهم این آینهای آثار شخصیت بر جسته دوره تیموریان، کمال الدین حسین بن علی کاشفی بیهقی (سبزواری) (۹۰۶-۹۹۰ق) است. پیداست که شناخت نمایش ایرانی و بررسی تکوین و رشد آن در دوره صفویه مستلزم شناسایی آن ریشه‌های است. نویسنده مقاله با چنین هدفی، بنیادهای نظری نمایش را در فتوت‌نامه سلطانی ملاحسن واعظ کاشفی بررسی کرده است.

## گلستان هنر

حسین واعظ کاشفی از مؤلفان و محققان محفل علمی - هنری سلطان حسین بازیگر در اواخر سده نهم هجری است. او با توانایی و استادی خود چه در فتوت‌نامه سلطانی که پاره‌ای از آن را یکسر به تفہیها و تفرجهای عامه مردم اختصاص داده، و چه در روضه الشهدا که الگوی سخنوری بعد از او قرار گرفته، و حق در خلاق محسن و انوار سهیلی که در آنها از پیشینیان مایه گرفته است، به قدری نوآور و نوگرایی است که کوشندگی‌هایی از نوع نمایش را از سخافت و عامیانگی بهدر می‌کند و با تغییر پردازها و ژرف‌نگریهای خود، آنها را به استواری معنا و محتوا نزدیک‌تر می‌سازد، به طوری که حس ابتدال را از نمایش می‌گیرد و آن را در طبقه مباحث قابل طرح جامعه قرار می‌دهد. از آنجا که حس دینی کاشفی بر سهیلی دیگر او فرونی داشته، مقولات را از این منظر می‌سنجد و سوابق و سوانح تاریخی آنها را برق می‌شود و به واقعیت امر نزدیک‌تر می‌سازد. در این مقاله مقوله نمایش از دید او بررسی می‌شود. او در پاره‌ای از فتوت‌نامه سلطانی درباره نمایش در سه طبقه سنجیده و حساب‌شده بجث می‌کند. در این مقاله، در بیانی صوری و نظری وی در باب این سه طبقه نمایش فحص می‌شود.

می بافند و چنان نقوشی از خط کوف و معقلی و اسلیمی در آن می اندازند که روح مانی از ارتنگ خویش خجل می شود. داربازان چنان داری می زنند که حیرت بر حیرت می افزاید. رسن بازان (بندبازان) گویی رسنها را تا سپهر چهارم بر می کشند. شعر و آواز خنیاگران و مطربان و نوازندگان به آسمان بر می شود. خلاصه:

جهان گشته چون جنت آراسته  
جهانی به نظاره برخاسته  
سپاهی و شهری و خرد و بزرگ  
دمشقی و رومی و تاجیک و ترک  
همه شاد بودند و آسوده حال  
نه تن را گزند و نه دل را ملال

شرف الدین علی با اینکه غایش‌های گوناگون مردم را عیناً گزارش می‌کند، از معنی پردازی چشم غنی پوشد و مفاهیم پس پشت این غایشها را در قالب شعر می‌ریزد:

جهان جمله هیچ است و هستی که هست  
نهان است از چشم صورت پرست  
از او گفتم اما تو آکاه باش  
مبین غیر و جویای الله باش<sup>۵</sup>

## ۲. غایش به تعریف کافشی

حسین واعظ کافشی در فتوت‌نامه سلطانی اصطلاح «معركه» را با غایش، یا دست‌کم صحنه غایش، برابر می‌نمد. می‌گوید معركه «در اصطلاح موضعی را گویند که شخص آنجا بازیستد و گروهی مردم آنجا بر وی جم جم شوند و هنری که داشته باشد به ظهور رساند و این موضع را معركه گویند».<sup>۶</sup>

کافشی معتقد است که معركه به معنی آوردگاه، یا به قول خودش «حربگاه»، نیز همان معنی رامی دهد؛ همچنان‌که اگر در معركة جنگ، کسی هنر داشته باشد بروز می‌دهد، در اینجا نیز معركه‌گیر هنر خود را ظاهر می‌کند؛ او هنر می‌غاید و گروهی نیز تفرج می‌کنند، چون در «حربگاه» هم بعضی به هنر نفوذ مشغول‌اند و بعضی به تفرج.<sup>۷</sup> پس معركه از دید کافشی همان صحنه غایش است که امروزه بخشی از امکانات غایشی را در خود جای می‌دهد. معركه‌گیر هم غایشگر یا بازیگری است که غایشی را روی صحنه یا «معركه» اجرا می‌کند. اصطلاحات «معركه گرفتن» یا «معركه بستن» در حقیقت همان غایش دادن است که در

است در باب پرده‌باز ترکی که با هفت شاگرد به پرده‌بازی می‌پردازد و صورتهای غریب را به حرکت وامی دارد؛ عطار در نهایت برداشتهای عارفانه خود را از مفاهیم آن بیرون می‌کشد. در شعری دیگر با بهره‌گیری از حکایت یک استاد پرده‌باز، به کالبدشکافی مفاهیم خیر و شر با بازیگری انسان و وحش می‌پردازد.<sup>۸</sup>

شاعران با پیش کشیدن مفاهیم این غایشها معانی عرفانی و فلسفی را گزارش می‌کنند؛ ولی کار آنها از غایش‌هایی مایه می‌گیرد که در جامعه وجود داشته و اجرا می‌شده است. شاید در اینجا بمناسبت نباشد که مطلبی را از طفربنامه شرف الدین علی یزدی بیاوریم. با اینکه منظور مصنف عین خود غایش‌هاست که در قالب شعر عرضه می‌کند، از برداشتها و نتیجه‌گیریهای عرفانی و فلسفی او خالی نیست.

تیمور در سال ۸۰۷ق در صحرای کانگل در حومه سمرقند جشنی عظیم برای تزویج شاهزادگان تیموری برپا می‌کند و به تمامی طبقات سمرقند دستور می‌دهد تا درخور شغل خود در جشن شرکت جویند. اهل حرفه و صناعت و پیشه‌وران هر کدام به هنرگایی می‌پردازند. جواهرفروشان کلاه شاهواری آکنده از جواهر و گوهرهای فزون از شمار درست می‌کنند. بازاران چارتاقی از دیبا و استبرق و پرنیان برپا می‌کنند. فصابان توى پوست گوسفندان می‌رونند و آدمی را به گونه گوسفند نشان می‌دهند. پوستین دوزان در پوستین حیوانات درنده می‌رونند؛ گاه بوزیلنگ می‌شوند و گاه شیر غران. بازیگران دیگر هم از انواع تقابهای حیوانات بهره می‌گیرند و بر آورده خود را به شکل و به رنگ

چو رویاه و کفتار و ببر و پلنگ

لوآفان (جوال‌بافان) اشتری را «ز چوب و فی و ریسمان و پلاس» می‌سازند و راه می‌اندازند. ندافان مرغان گوناگونی از پنبه می‌سازند و محلوجان مناره‌ای از محلوج و فی برپا می‌دارند:

مناری که ایشان برافراختند  
فلک را مگر نردهان ساختند

مناری سرایا منقوش و منفوش که لکلکی بر بالای آن لانه کرده بود. چرمگران دو هودج برپا می‌کنند و بر بالای اشتری می‌نهند و دو نوجوان را، هریک پوستی به دست، به هنرگایی وامی دارند. حصیرگران حصیری از فی

و حرکات نالایق واقع شود.<sup>۱۳</sup> از مطالبی که گذشت می‌توان دریافت که معركه ترکیبی از سه عنصر غایش و غایشگر و صحنهٔ غایش بود، همراه با مستمعان یا تماشاگران در پیرامون آن. پس معركه در آن واحد غایش، غایشگر، صحنهٔ غایش، و تماشاگر را در خود جای می‌داد.

### ۳. انواع غایش از دید کاشفی

کاشفی اهل معركه یا اهل غایش را به سه طایفه یا دسته تقسیم می‌کند: (۱) اهل بازی، (۲) اهل زور، (۳) اهل سخن. او از اهل بازی در سه قسمت سخن می‌گوید: لعبت‌بازان، طاس‌بازان، حقه‌بازان. لعبت‌بازی را به لحاظ فنی به دو بخش تقسیم می‌کند: خیمه و پیش‌بند. بازی خیمه را در روز انجام می‌دادند و بازی پیش‌بند را در شب.<sup>۱۴</sup>

پیش‌بند صندوقی را می‌گفتند که در پیش آن خیال‌بازی می‌کردند. از گفته‌های او پیداست که به لحاظ فنی و اجرایی، سه نوع بازی عروسکی وجود داشته است: یک نوع خیال‌بازی، که در آن تصاویر را روی پرده‌ای می‌انداختند؛ دوم غایش عروسکی‌ای که در آن، عروسک‌گردن عروسکها را با دست تکان می‌داد؛ سوم غایش عروسکی‌ای که در آن، عروسک‌گردن عروسکها را با رشتهٔ نخی به حرکت وامی داشت. خیمه‌شب‌بازی از نوع اخیر بود. لعبت‌بازی پیشینه‌ای دیرینه در ایران داشت. چینیان هم در این بازی مهارقی چشم‌گیر داشتند و بعد نیست که رواج آن در ایران، به خصوص در سدهٔ سوم هجری به بعد، از چینیان مایه گرفته باشد. بهویژه با ورود سلجوقيان به ایران، بارها با این نوع غایش و اصطلاحات آن در ادبیات مواجه می‌شویم.<sup>۱۵</sup> از اجرای لعبت‌بازی در دورهٔ صفویان هم خبرهایی ثبت شده است.<sup>۱۶</sup> سیاحان اروپایی اطلاعات درخوری از این نوع غایش به دست داده‌اند.<sup>۱۷</sup> به غیر از گزارش‌های سیاحان در دورهٔ قاجار که از وجود غایش خیمه‌شب‌بازی در آنها سخن رفته است، تحولی دار اصفهان هم در جغرافیای اصفهان از لوطیه‌ای خیمه‌شب‌باز سخن می‌راند که در عیش و عروسیها خیمه‌شب‌بازی و بازیهای دیگر می‌کنند.<sup>۱۸</sup> غایش‌های عروسکی تا به امروز به نحوی از اخنا در جامعهٔ ایران ادامه یافته و بعضی از فنون آن دچار تحول شده است.

طاس‌بازی دومین غایشی است که کاشفی آن را در زمرة غایش‌های اهل بازی قرار می‌دهد. طاس‌باز به

بیشتر فرهنگ‌نامه‌ها و شعر شاعران وارد شده است. در دورهٔ کاشفی، یعنی سدهٔ نهم و دهم هجری، جای خاصی برای معركه گرفتن یا غایش دادن وجود نداشت؛ بلکه در جایی از میدان شهر یا گذرگاه‌های عمومی به هنر غایبی می‌پرداختند. گاهی در این مکانات غایشی برپا یا کردن و تماشاگران دور غایشگر گرد می‌آمدند و غایش را نگاه می‌کردند.

کاشفی مهم‌ترین شرط معركه‌گیر را علم و دانش او در غایشی می‌داند که اجرا بکند. وی می‌گوید «هر که قدم در معركه نمهد، باید که در هر فن که دخل کند بدان عالم باشد تا او را صاحب معركه توان گفت».<sup>۱۹</sup> به نظر کاشفی، اگر غایشگر یا معركه‌گیر فاقد دانش ذیربط باشد، «از سرّ خود خبر» ندارد. کاشفی گشاده‌رویی، چالاکی و سبلک‌روحی، وقت‌شناسی، نرم‌گویی و نرم‌خوبی، مددخواهی از مستمعان، یادآوری پیش‌کسوتان و بزرگان حاضر در صحنه و فرستادن صلووات و دعا‌گویی به دل و جان را از خصوصیات معركه‌گیر یا غایشگر موفق می‌داند؛ و اینها خصلتها بایی است که امروزه هم می‌توان در غایشگران موفق به نوعی سراغ گرفت. به نظر او، معركه یا صحنهٔ غایش چهار رکن دارد:

۱. شست‌وشوی، یعنی هنگامی که معركه‌گیر یا غایشگر وارد صحنهٔ غایش می‌شود باید پاک و پاکیزه باشد؛

۲. رُفت‌وروب، یعنی موضعی را که معركه‌گیر می‌گیرد و غایش می‌دهد از «خار و خاشاک و قاذورات پاک سازد»؛

۳. گفت‌وگویی، یعنی سخشن را طوری ادا کند که بر دل مستمعان بنشینند؛

۴. جست‌وجویی، «یعنی آنچه از حاضران مجلس طمع می‌دارد، بجوبید».<sup>۲۰</sup>

کاشفی آداب به معركه در آمدن یا وارد شدن به صحنهٔ غایش را چهار چیز می‌داند: اول طهارت؛ دوم وقتی که پای در معركه می‌نمهد (یعنی در موقع ورود به معركه ظاهر باشد)؛<sup>۲۱</sup> سوم نام خدای تعالی بر زبان راند؛ چهارم بر مستمعان سلام بدهد.<sup>۲۲</sup> او کمال معركه‌گیری یا غایش را در پنج چیز می‌داند: پاکی اعتقاد، دوری از حقد و حسادت، توکل، دوری از ریب و ریا و تکبر، تحملی به حلیلهٔ تواضع و خاکنهادی.<sup>۲۳</sup> از نظر کاشفی بہترین غایش یا معركه، معركه‌های است که از آن فایده دین و دنیا حاصل شود و بدترین معركه آن است که در آن سخنان نامشروع

عوام بدان مبتلایند.<sup>۲۳</sup> روی سخن شعبده بازان با عامه مردم بود. آنان در بهکارگیری زبان عامیانه مهارتی در خور داشتند. از این‌رو از اوایل سده دهم هجری، شعبده بازان بخشی از سرگرمیهای مردم را در کوچه و بازار بر عهده گرفتند. منابع دوره صفویه، بهخصوص سفرنامه‌های سیاسیان، آنکه از اطلاعات درباره تردستیهای شعبده بازان است. حتی تاورنیه و شاردن معتقدند که شعبده بازان ایران ماهرتر از حقه بازان فرنگ‌اند.<sup>۲۴</sup> تحويل دار اصفهان معتقد است که تعداد شعبده بازان در دوره صفویه بیشتر از دوره قاجار بوده است.<sup>۲۵</sup>

گرچه کاشفی از نایشهای اهل‌بازی تنها از سه قسم سخن می‌گوید، از قرار معلوم شمار این نوع نایشهای بیشتر بوده یا در ردیف مترافات این سه قسم بوده‌اند. از جمله این نوع نایشهای دلچک‌بازی بوده که پیشینه‌ای دیرینه در ایران داشت که حقیقت آن بیش از اسلام می‌رسید. اطلاعات بسیاری از لودگان و مسخرگان و مضحکان و خنیاگران در منابع به صورت پراکنده ثبت شده است. به ویژه دربارهای سلاطین از این مسخرگان و لودگان خالی نبوده است.<sup>۲۶</sup> در عصر کاشفی، یعنی در دوره تیموریان، نیز بارها از این نوع دلچک‌ها سخن رفته است؛ از جمله در منتشرالاشتاء سندی ثبت است که به نام «کله‌زن طاس‌باز» صادر شده که در «فنون مضحکات و هزلیات» چیره‌دست بوده است.<sup>۲۷</sup> دوره صفویان هم از دلچک‌بازی بی‌نصیب نبوده و سیاحانی چون شاردن و تاورنیه و دولالله به آن اشاره کرده‌اند؛ بهخصوص شاردن مفصل‌آز سه چشمه از کارهای کل‌عنایت، دلچک دربار شاه عباس اول، حکایت می‌کند.<sup>۲۸</sup> جانوربازی را هم می‌توان در زمرة این نوع نایشهای قرار داد، که در جامعه ایران، بهخصوص دربار سلاطین، به‌وفور رواج داشته است. قردادی (میمون‌بازی)، خرس‌بازی، گرگ‌بازی، خروس‌بازی، گاو‌بازی، قوچ‌بازی، بزرق‌سانی یا نایش تکم از جمله این نوع نایشهای بوده است. گفتنی است نایش کوسه برنشین (میر نوروزی) و بقال‌بازی هم در ردیف نایشهای اهل‌بازی بوده است.

اهل زور دومین طبقه از نایشگرانی است که کاشفی از آنها نام می‌برد و از جمله آنها کشتی‌گیران، سنگ‌گیران، ناوه‌کشان، سله‌کشان، حمالان، مغیرگیران (عمودگیران، گرزگیران)، رسن‌بازان (بندیازان)، و زورگران را می‌نویسد. سپس در باب هریک شمه‌ای می‌نگارد و مطلب را به مقاهم

کسی می‌گفتند که از زیر خرقه طاس (ظرف آبنوش) درمی‌آورد و آن را در هوا می‌افکند و بر سر چوب می‌گرفت و با آن حرکات و بازیهای عجیب و غریب می‌کرد. این نایش را در زمرة نایشهای شعبده بازی قرار داده‌اند.<sup>۱۹</sup> طاس‌باز در نایش طاس‌بازی خود چهار عمل انجام می‌داد: اول جبهه می‌بوشید؛ دوم چرخ می‌زد؛ سوم طاس را در زیر رخت خود پنهان می‌کرد؛ چهارم آن را در چشم بهم زدنی بازمی‌آورد و به هوا پرت می‌کرد و روی چوبی می‌چرخاند. این حرکات را به سرعت انجام می‌داد و با شیرین‌کاریها و ظرافتهای خود همراه می‌کرد. ظاهرآ کوزبازی نیز در زمرة این نوع نایشهای بود.

سومین طبقه نایش اهل‌بازی از دید کاشفی حقه‌بازی یا شعبده بازی بود. در تعریف «شعبده» گفته‌اند که آن را نمودی هست، اما بودی نیست. چشم‌بندی، تردسق، نظربندی، و نیرنگ‌بازی را از جمله مترافات‌های آن آورده‌اند. نظامی گوید:

شعبده بازی که در این پرده هست  
بر سرت این پرده به بازی نیست

حافظ نیز گوید:

تو عمر خواه و صبوری که چرخ شعبده باز  
هزار بازی از این طرفه‌تر برانگیزد<sup>۲۰</sup>

کاشفی در بحث از نایش حقه‌بازی به مفهوم آن سوی حقه‌بازی توجه می‌کند و اینکه حقیقت حقه‌بازی آن است که بر دور زمان اعتماد نکند، چون هر لحظه عزیزی را از انسان می‌رباید و نقشی دیگر می‌نماید؛ در ظاهر چیزی می‌نماید که در باطن آن نیست. از این‌رو، بر غرور و فریب و نیرنگ دوران دل نباید بست.

دل منه بر کار این جادواساس  
حال دنیا مُشَعِّدِ کن قیاس  
هر زمان نیرنگ دیگر آورد  
تا به افسون از حریفان دل برد  
گر شوی مغور این نیرنگ‌باز  
از حقیقت بازمانی در مجاز<sup>۲۱</sup>

شعبده بازی (حقه‌بازی) بیشتر از برای سرگرمی مردم بود. در منابع مختلف، از صدر اسلام به بعد، بارها به شعبده بازان اشاره رفته و حقیقت تابهای در این زمینه نوشته شده است.<sup>۲۲</sup> این جزوی اعتماد بر قول منجمان و فال‌گیران و شعبده بازان را از اعمال شیطانی می‌داند که

می‌کند؛

۳. مدادح مرصنخوان، که نظم و نثر را ترکیب می‌کند؛ و  
کامل‌تر اینها دو طبقه اول‌اند.<sup>۲۲</sup>

کاشفی از لوازم مدارحی، نیزه و توغ و تبرزین را نام می‌برد.  
نیزه از برای ترس بدخواهان بود که چشم‌زنی به مدادح  
رسانند. توغ علم خاص مدارحی بود که مدادح در مکان  
مدارحی نصب می‌کرد تا هر کس از معركه<sup>۲۳</sup> گیران حد و مقام  
خود بداند؛ تبرزین از برای این بود که هر کسی او را از  
مدارحی منع کند، با این وسیله با او درآویزد.<sup>۲۴</sup>

کاشفی پس از مدادحان، از خواص‌گویان و  
بساطاندازان سخن می‌گوید. آنها در انواع علوم متبحر  
بودند؛ مثل علم فقه، طب، نجوم، رمل، تعبیر، مراقبه،  
اسطربال و خواص اشیا و گیاهان. خواص‌گویان و  
بساطاندازان در میدان ساییانی می‌افراشتند و صندوقی  
می‌نهاشدند و کتابها را روی هم می‌چینند و مردم که جمع  
می‌شوند، خواص داروها را به آنها می‌گفتند؛ خواب آنها  
را تعبیر می‌کردن؛ رمل می‌انداختند و فال می‌گرفتند. آنان  
زیلوجه‌ای داشتند و دایره و چهارمینخ و طاس و میل و  
كتاب. از کتابها در موقع مقتضی بهره می‌گرفتند؛ و خلاصه  
در بساط آنها انواع دوا و تعویذ و دعا پیدا می‌شد. سحر  
و جادو و رمالی و فال‌گیری و حتی مارگیری از اعمال  
اصلی آنها بود. خواص‌گویان در حالی که زیر لب به  
خواندن ادعیه و اوراد می‌پرداختند و طاسها را در کف  
می‌چرخاندند، آنها را دفعتاً روی میز (بساط) می‌انداختند  
و سپس با مشاهده وضع طاسها بر روی میز، با شرح و  
تفصیل به تفسیر و بیان سعد و نحس امور می‌پرداختند.<sup>۲۵</sup>

کاشفی قصه‌خوانی و افسانه‌گویی را در زمرة  
هنرمندی و هنرآوری می‌نہد و برای آن پنج فایده  
برمی‌شمارد:

۱. قصه انسان را از احوال گذشتگان مطلع و خبردار  
می‌کند؛

۲. مستمعان با شنیدن عجایب و غرایب، هرچه بیشتر به  
قدرت الهی واقف می‌شوند؛

۳. هنگامی که مستمعان رنج و محنت گذشتگان را در  
زندگی شان می‌شنوند، تسلی خاطر پیدا می‌کنند، چون  
می‌فهمند که هیچ‌کس در این دنیا از بند رنج و محنت  
آزاد نیست؛

۴. هنگامی که مستمعان زوال مُلک و مال پادشاهان گذشته

دیگری می‌کشاند.<sup>۲۶</sup> نایشهای اهل زور همواره در جامعه ایران حضور داشته و با تغییراتی تا به روزگار ما ادامه یافته است. در منابع از این نوع نایشهای جسته و گریخته یاد شده است. ارباب قدرت همیشه از وجود این عناصر بیشترین بهره را می‌گرفتند؛ اما ارباب دانش و هنر را با آنها میانه‌ای نبود و در آثار و گفتارشان از آنها با عنوان «آجامر و اوپاش بدمعاش» یاد کرده‌اند. حق اسکندریگ منشی، مورخ دربار شاه عباس اول، رضا عباسی، نگارگر نامدار مکتب اصفهان، را ملامت می‌کند که چرا با این اجلال و هرزه‌های محسور است.<sup>۲۷</sup> به غیر از نایشهای یادشده کاشفی، از قرار معلوم بازیها و نایشهایی چون چوگان بازی، پقاندازی، زوین‌اندازی (جریده)، شمشیربازی، داربازی، استخوان‌شکنی، سنگ‌افکنی، پیل زورکردن، سنگ آسیا برداشت نیز از جمله نایشهای اهل زور بوده است.

کاشفی نایشهای اهل سخن را در نخستین طبقه نایشهای ارباب معركه قرار می‌دهد. او اهل سخن را به سه طایفه (طبقه) تقسیم می‌کند: طایفه اول مدادحان و سقايان و غرّاخوانان، طایفه دوم خواص‌گویان و بساطاندازان، طایفه سوم قصه‌خوانان و افسانه‌گویان (نقالان). مدادحان بیوسته مناقب اهل بیت می‌خوانند و به یاد و سخن ایشان روزگار می‌گذرانند. کاشفی مدادحان را به چهار گروه تقسیم می‌کند:

۱. مدادحانی که مدح حضرت رسول (ص) و اهل بیت ایشان (ع) را از قوت طبع خود انشاد می‌کنند و روایات و مناقب و حکایات و مراتب ایشان را به نظم می‌کشند، مثل حسان بن ثابت و مولانا حسن کاشی؛

۲. گروهی که منظومات بزرگان را می‌خوانند و سخنافی را را که دیگران به نظم کشیده‌اند ادا می‌کنند (این طایفه را «روايان» هم می‌گویند)؛

۳. گروهی که در حین کاری دیگر مدارحی می‌کنند، مانند سقايان؛

۴. جمعی که ایيات پراکنده یاد گرفته‌اند و بر در خانه‌ها می‌خوانند و قصیده‌ای به نان می‌فروشند و مدح آل محمد (ص) را وسیله گدایی خود ساخته‌اند.<sup>۲۸</sup>

کاشفی مدادحان را کلاً سه نوع می‌داند:

۱. مداد ساده‌خوان، که منظومات عربی و فارسی می‌خواند؛

۲. مداد غرّاخوان، که معجزات و مناقب را به نثر ادا

را می‌شنوند، از مال دنیا و خود دنیا دست بر می‌دارند،  
چون می‌فهمند با کسی وفا نکرده است و خواهد کرد؛  
۵. مستمعان با شنیدن قصه‌ها و داستانها عبرت بسیار  
می‌گیرند و تجربه بی‌شمار می‌اندوزند و آنها را در  
زندگی‌شان به کار می‌بندند.<sup>۳۹</sup>

قصه‌خوان یا نقال اصولاً کرسی داشت و تبرزین، بر  
روی کرسی می‌نشست تا مشرف بر مستمعان باشد، چون  
پهلوان میدان سخن بود و بالانشی براو می‌برازید. کاشفی  
قصه‌خوانی را بر دو نوع می‌داند: یکی حکایت‌گویی و  
دیگری نظم خوانی. دانستن شکرده کار و یادگیری آن از  
استادان فن، تکرار قصه از برای فرآگیری دقیق‌تر، چستی  
و چالاکی در سخن، سخن‌گویی به مقضای معركة، آوردن  
اشعار در حین قصه‌گویی، پرهیز از ابراز سخنان محال  
و گراف، دوری از تعریض و کنایه، خودداری از مبالغه  
در گدایی، رعایت طریق اعتدال در قصه‌خوانی از جمله  
مواردی بود که باید نقال یا قصه‌خوان مراعات می‌کرد تا  
مقبول عامه قرار می‌گرفت. کاشفی تمامی شرایط قصه‌خوانی  
را در افسانه‌خوانی نیز وارد می‌داند.<sup>۴۰</sup> در مورد نظم خوانی  
هم آدابی چون خواندن به آهنگ خوش، دلنشیین سخن،  
شرح ابیات مشکل به زبان ساده و عامه‌فهم، دوری از  
مولول کردن مستمعان، پرهیز از سوگند دادن در گرفتن پول  
از مردم را یادآوری می‌کند. بهنظر او نقال یا قصه‌خوان  
اگر متحلی به این صفات نباشد، از دایره موقیت بیرون  
می‌افتد.

نقال و قصه‌خوانی در ایران پیشینهای درازآهنگ  
داشت. گوسنهای دوره اشکانی با نوازندهای کار  
داستانها مردم را سرگرم می‌کردند. آنها در حقیقت کار  
خنیاگر، روضه‌خوان، گزارشگر و راوی را بر عهده داشتند  
و مفسر اعمال زمانه بودند.<sup>۴۱</sup> ابن ندیم از داستان‌گویی در  
ایام ساسانیان سخن می‌گوید و اینکه شاهان ساسانی از  
داستانهای هزار افسان لذت می‌بردند. قصه‌خوانی در دوران  
اسلامی بالندگی پیشتری یافت. نقال، قول، راوی، قصاص از  
جمله اصطلاحاتی بود که درباره قصه‌خوانها به کار می‌رفت.  
ابن جوزی می‌نویسد: «بعضی قصه‌گویان و واعظان وزن  
و ضرب به صدا و حرکات خود می‌دهند به‌طوری که  
مشاهدت به غنا پیدا می‌کند [...] و این مکروه، بلکه حرام  
است.»<sup>۴۲</sup> صاحب کتاب تقصی از نقالانی صحبت می‌کند  
که در میان مردم داستانهای رستم و سرخاب (سهراب)،

اسفندیار و کاووس و زال نقل می‌کنند.<sup>۴۳</sup> در سده پنجم  
و ششم هجری، دو نوع راوی وجود داشته است: راوی  
حمسی (مقال یا قول) و راوی حکایت و داستانهای منتشر  
(قصه‌گو و یا قصه‌خوان). نقالان یا داستان‌گویان حمسی  
مجموعه‌ای از داستانهای قهرمانی و حمسی منظوم همچون  
شاهنامه و اسکندرنامه را نقل می‌کرده‌اند.

بیهقی داستان‌گویان را نکوهش می‌کند، از آن‌رو  
که با داستانهای غیرواقعی بر جهل مردم می‌افزایند. عبيد  
زکانی بارها از داستان‌گویان و قصه‌خوانان سخن می‌گوید.  
درویشان نیز در قصه‌خوانی دست داشته‌اند، چنان‌که مولانا  
درویش دیوانه شعر ریز قصه‌خوانی بذله‌گو و بسیار معروف  
در هرات بود.<sup>۴۴</sup>

در دوره صفویه آنها که به خواندن شاهنامه  
می‌پرداختند به «شاهنامه‌خوان» شهرت داشتند و به نقالانی  
که رموز حمزه را می‌خوانند «حمزه‌خوان» می‌گفتند. شیخ  
احمد کرکی بر ضد نقالانی که داستانهای ابو‌مسلم را بازگویی  
می‌کردند فتوا داد.<sup>۴۵</sup> در تذکره‌ها و تواریخ دوره صفویه  
بارها از قصه‌خوانان یاد شده است، که در قهوه‌خانه‌ها  
و کوکنارخانه‌ها به نقالی می‌پرداختند. در سفرنامه‌های  
سیاحان بارها از افرادی سخن رفته که در معابر عمومی  
و میدانهای شهرها به نقالی و قصه‌خوانی مشغول بودند.  
سلطین صفوی از نقالان برای تبلیغات مذهبی و سیاسی  
استفاده می‌کردند.

چه مقدار رفته و چه مقدار مانده است. کاشفی رسن بازی را به حضرت شاه ولایت (ع) هم نسبت می‌دهد که «رسن در قلعه سلاسل افکند و دست در آنجا زد و بر بالای قلعه برآمد».<sup>۴۹</sup> او در مبحث زورگری هم پایی پیامبران را پیش می‌کشد که قوت از آن ایشان بود. مردگیری را به حضرت رسالت و حضرت امیر نسبت می‌دهد در شکستن بتان کعبه؛ سنگشکنی را منسوب به ابراهیم خلیل الله (ع) می‌داند برای ساختن کعبه؛ استخوانشکنی را به حضرت عیسی (ع) نسبت می‌دهد؛ داریازی را به نوح پیامبر منسوب می‌داند در ساختن کشتی؛ سنگ افکنی را به علی نسبت می‌دهد در گرفتن قلعه سلاسل؛ پیل زور کردن را نیز منسوب به شمشون پیامبر می‌داند که به یک دست پیل را برداشتی.<sup>۵۰</sup>

کاشفی منشأ نایشهای چون لعبت‌بازی و طاس‌بازی و حمق‌بازی را نه در اندیشه اسلامی، بلکه در مفاهیم کلامی و فلسفه می‌جوید. او از حرمت این نوع نایشهای خوبی آگاه است؛ از این‌رو به مفاهیمی می‌پردازد که در پس پشت این نوع نایشهای مُضمِر است. ریشه طاس‌بازی را در دور فلك می‌جوید که هر زمان «طاسِ نورانی کوکی در زیر دامن خرقه کبود خود پنهان می‌کند و طاسِ کوکی دیگر بیرون می‌آورد»؛ و شگفتیهای فلك بسیار است، چنان‌که «طاسِ پُر آتشِ آفتاب می‌برد و باز بر می‌آرد و طشت سیمین ماه پنهان می‌کند و پیدا می‌سازد».<sup>۵۱</sup>

در باب لعبت‌بازی هم معانی و مفاهیمی را پیش می‌کشد که می‌توان از این نایشهای برداشت کرد. می‌گوید: «هر چیزی که در عالم صورت ظهور می‌کند، اگر چه در لباس هزل باشد، اما به حسب حقیقت جد بود؛ چنانچه آن بزرگ گفته است که هلو لاهی به آلت ملاحتی جداست به نسبت با نفسی که در کشف اسرار الهی مُجد است. پس عارف باید که به هلو و صورت آن باز نماند و جهد کند تا از آن هلو، جدی دریابد.»<sup>۵۲</sup>

کاشفی سپس داستانی از لعبت‌بازی را روایت می‌کند که نشسته بود و چادری در سر کشیده بود و با سه لحن به جای عروسکها سخن می‌گفت: «این همه قول و فعل یاک کس بود که در زیر آن چادر بازی می‌کرد.»<sup>۵۳</sup> او از زبان صاحب‌دلی نتیجه می‌گیرد:

یعنی تو می‌پنداری که بازی است؟ نه، که جد است و صاحب جد پوشیده شده است در حجاب بازی کننده.

بود، هنر خود را بازغفود و نام هریک از مخلوقات را یاد کرد. خدای تعالی فرمود تا فرشتگان بر آدم سجده کنند، چون او از آنها اعلم بود. همه سجده کردند، جز شیطان که سر باز زد و طوق لعنت در گردنش افتاد. از این‌رو، کاشفی سر عرکه یا نایش را دانش می‌نامد و مهم‌ترین رکن معركه یا نایش را فیض گرفتن و فیض رساندن می‌شود.<sup>۵۴</sup> این گفته را می‌توان با «تهدیب» ارسطویی قیاس کرد.

کاشفی منشأ مداعی را اسرافیل و جبرئیل، دو فرشته مقرب، می‌داند. چون خدای تعالی اسرافیل را آفرید و لوح محفوظ را در کنارش نهاد، اول بار که نظر اسرافیل بر لوح محفوظ افتاد، صفت حضرت رسالت و آل پاک او را دید. پس زبان به مدح رسول و اهل‌بیت پاک ایشان بگشاد. قصه جبرئیل هم احتیاج به شرح ندارد؛ چون هر قولی که خدای تعالی در مدح رسول و عترت او می‌فرمود، جبرئیل آن را می‌آورد و بر رسول املا می‌کرد.<sup>۵۵</sup>

کاشفی منشأ قصه‌خوانی را قرآن می‌داند. خدای تعالی در آیاتی چند به حضرت رسالت می‌گوید «ای محمد، ما بر تو می‌خوانیم از قصه‌های رسولان و خبرهای پیامبران آنچه بدان دل را ثابت گردانیم و فایده‌های کلی تو را حاصل گردد.» پس معلوم می‌شود که در داستانها و قصه‌های گذشتگان فایده‌هایی هست که اگر همان‌طور که بود خوانده شود، خواننده و گوینده و شنوونده را از آن فایده‌ای رسد.<sup>۵۶</sup>

کاشفی برای نایشهای اهل زور هم مبدائی قابل است که باز در اندیشه اسلامی ریشه دارد. مثلاً کشتی گیری را به اولاد حضرت یعقوب (ع) نسبت می‌دهد، که او علم آن را می‌دانست و به فرزندان خود آموخته بود.<sup>۵۷</sup> او سپس این اعتقاد را تعمیم می‌دهد و آن را در مورد حضرت رسول (ص)، سیدالشہدا حمزه، امام حسن (ع)، و امام حسین (ع) هم صادق می‌داند؛ و سنگ گیری را به حضرت ابراهیم (ع) منسوب می‌کند که خانه کعبه را ساخت. این موضوع را حقیقت به حضرت شاه ولایت (ع) تعمیم می‌دهد که در خیبر بکند و بر خندق افکند تا پل شود و صحابه بگذرند. سله‌کشی را نیز از آدم صفوی الله می‌داند و در آخر از سلمان فارسی.<sup>۵۸</sup> او حقیقت رسن بندبازان را به پل صراط مانند می‌کند که بر روی دوزخ کشیده‌اند. رسن بازی را بازمانده‌ای از نوح پیامبر (ع) می‌داند که هنگام طوفان رسنی در کشتی بود و به وسیله آن به کشتی برآمد تا ببیند آب

و سینه به سینه اجرا می شود. البته اگر پیذیریم که در ایام گذشته، یعنی از سده نهم تا دوازدهم هجری، در بعضی از غایشهای ایرانی مثل قصه خوانی (نقالی) و بساط‌اندازی و خواص‌گویی و حتی روضه‌خوانی از متن استفاده می‌شده است، پس در این نوع غایشها به مفهوم درام نزدیک‌تر می‌شویم.

طبق نظریه کاشفی، قید تعهد اخلاقی و اجتماعی از تخلیات اصلی غایش است تا فیض برساند والا کاری هلو بیش نخواهد بود. کاشفی اهل غایش یا معركه را بر پایه صورت و محتوای غایشها و نیز خصوصیات غایشگران به سه طبقه تقسیم می‌کند: اهل سخن و اهل بازی و اهل زور؛ و برای هر طبقه هم زیرمجموعه‌هایی در نظر می‌گیرد؛ و سپس در باب چندوچون و کیفیت غایش نظرورزی می‌کند. او با این نظرورزیها به غایش مقبولیت عامل علمی می‌دهد و راهی تازه پیش پای فرهیختگان می‌گذارد تا این نوع مقولات را جدی بگیرند و آنها را از دایره لودگی و عالمیانگی بیرون کنند.

کاشفی برای تقسیم و توجیه پایه و اساس غایشها، معناهای نهفته می‌آورد و برای مایه‌ور کردن آنها از مبانی دینی و فلسفی بهره می‌گیرد. برای بیشتر غایشهای اهل زور و اهل سخن، مبنا و پایه دینی و عرفانی می‌آورد و برای غایشهای اهل بازی هم از مبانی فلسفی استفاده می‌کند؛ و با شکافتن و شرح کردن آنها به یاری مفاهیم عرفانی و فلسفی، سخن را به نظم و اسلوبی می‌کشاند که در این غایشها می‌تواند باشد. از فحوای کلام او پیداست که این غایشها در پنهان زندگی اجتماعی جاری بوده‌اند و از همه جهت نفوذی عظیم بر جای می‌گذاشته‌اند. از این‌رو، از دید او باید غایشگران و خود غایش متحلی به اخلاقیات باشند که ریشه در اندیشه و نگرش اسلامی دارد؛ و حتی آنجا هم که بعضی از غایشهای اهل بازی را به دور فلك و غیره نسبت می‌دهد، باز از اندیشه اسلامی بهره می‌جوید که در جامعه صیرورت داشته است. □

پس از اینجا معلوم می‌شود که لعب‌بازی اشارت به توحید افعال است که مرتبه اول باشد از مراتب توحید و این را ارجاعی افعال نیز گویند [...] و در مثال چنین داند که صور عالم بر مثال لعبی چندند که استاد کامل به حسب خیال، دقایق ایشان را از باطن تحریک می‌دهد و افعال خود تمام می‌غاید.<sup>۵۴</sup>

کاشفی سپس رباعی خیام را، که پیش‌تر ذکر شد، شاهد مثال می‌آورد. در حقیقت در غایش لعب‌بازی، گوینده دیگری است و حرکت‌دهنده دیگری:

او به صنعت آزر است و من صنم  
من شوم چیزی که وی می‌سازدم  
گر مرا ساغر کند ساغر شوم  
ور مرا خنجر کند خنجر شوم  
ور مرا چشمکه کند آبی دهم  
ور مرا آتش کند تابی دهم<sup>۵۵</sup>

در غایش حقه‌بازی هم دور فلك را پیش می‌کشد که گاه مهره مهر و ماه را با سایر ستارگان پنهان می‌سازد و گاه آشکار می‌گرداند و «صدهزار مهره ثوابت در حقه پنهان می‌کند و یک مهره درخشندۀ مهر را بیرون آرد»؛ و شاهد مثال از خواجهی کرمانی می‌آورد:

صد هزاران مهره سیمین درون حقه برد  
حقه‌باز چرخ و پس یک مهره زرین غود<sup>۵۶</sup>

## ۵. نتیجه

ملاحظه کردیم که حسین واعظ کاشفی با پیش‌کشیدن مبحث ارباب معركه در کتاب فتوت‌نامه سلطانی، نخستین کسی است که با نظمی دل‌پذیر به تدوین نظریاتی در باب غایش می‌پردازد. او از غایش در قالب معركه سخن می‌گوید که در آن، غایشگر و غایش و مکان غایش در هم می‌آمیزند و بار معنایی ویژه‌ای پیدا می‌کنند. گفتنی است که با این تعاریف، تنها چیزی که غایش ایران را از درام اروپایی جدا می‌کند وجود متن در درام است که در آن کشمکشی صورت می‌گیرد و برای حل این کشمکش شماری از شخصیتها به هم بر می‌آیند و واقعی را پیش می‌برند. این شخصیتها نیازمند گفت و شنود و حرکت و کنش‌اند. در غایش ایرانی، کنش و حرکات و اجرای پیش‌اندیشیده بر روی صحنه از روی متن صورت نمی‌گیرد، بلکه به طرز بداهه و ارتجالی با تجارب شفاهی

## پی‌نوشتها

۱. استاد پر دیسی هنرهای زیبایی دانشگاه تهران و عضو گروه پژوهشی تاریخ هنر فرهنگستان هنر
2. Julie Scott Meisami, *The Sea of Virtues (Bahr al-fava'id)*, p.139.
۳. نظامی گنجوی، *مخزن الاسرار*، ص ۱۵۲.
  ۴. عطار، *شنزد*، ص ۲۰ و ۱۷۱.
  ۵. شرف الدین علی یزدی، *ظفرنامه*، ج ۲، ص ۴۲۶-۴۲۱.
  ۶. واعظ کاشفی، *فتوت‌نامه سلطانی*، ص ۲۷۵.
  ۷. همان‌جا.
  ۸. همان، ص ۲۷۶.
  ۹. همان، ص ۲۷۷.
  ۱۰. مقصود مصنف از این رکن، «طهارت» نیست، زیرا رکن اول طهارت است. ظاهراً مقصود «وقت» است و اینکه معركه‌گیر باید به «وقت» ورود به معركه‌گیر دهد. — و.
  ۱۱. همان‌جا.
  ۱۲. همان، ص ۲۷۸-۲۷۹.
  ۱۳. همان، ص ۲۷۹.
  ۱۴. همان، ص ۳۴۲.
  ۱۵. اسدی طوسی، *گرساسب‌نامه*، ص ۶؛ آدام متز، *تمدن اسلامی در قرن چهارم هجری*، ج ۲، ص ۱۴۷.
  ۱۶. سیستانی، *حیاء‌الموک*، ص ۲۵۴؛ فومی، *تاریخ گیلان*، ص ۴۱.
  ۱۷. آدام اوکاریوس، *سفرنامه*، ج ۲، ص ۴۶۵؛ تاورنیه، *سفرنامه*، ص ۵۱.
  ۱۸. تحولیدار اصفهان، *جغرافیای اصفهان*، ص ۸۶.
  ۱۹. لغتنامه دهخدا، ذیل «طاسبازی».
  ۲۰. لغتنامه دهخدا، ذیل «شعبده باز».
  ۲۱. واعظ کاشفی، همان، ص ۲۴۳.
  ۲۲. ابن ندیم، *الفهرست*، ص ۵۵۳.
  ۲۳. ابن جوزی، *تابیس‌ابیس*، ص ۲۸۳.
  ۲۴. تاورنیه، همان، ص ۵۱؛ شاردن، *سفرنامه*، ج ۲، ص ۷۸۷-۷۸۸.
  ۲۵. تحولیدار اصفهان، همان، ص ۸۶.
  ۲۶. بیهقی، *تاریخ بیهقی*، ص ۲۷۴؛ ابن اثیر، *الکامل فی التاریخ*، ج ۸، ص ۱۲۱؛ ابن فوطی، *الحوادث الجامعه*، ص ۲۴۱؛ مسعودی، *مروج الذهب*، ج ۲، ص ۴۶۶-۴۶۹.
  ۲۷. ظلامی باخرزی، *منشأ الانشاء*، ص ۲۴۹-۲۵۰.
  ۲۸. شاردن، همان، ج ۴، ص ۱۵۷۸-۱۵۸۱.
  ۲۹. واعظ کاشفی، همان، ص ۳۰۶.
  ۳۰. اسکندریگ ترکمان، *تاریخ عالم آرای عباسی*، ج ۱، ص ۱۷۶.
  ۳۱. واعظ کاشفی، همان، ص ۲۸۱-۲۸۲.
  ۳۲. همان، ص ۲۸۶.
  ۳۳. همان، ص ۲۹۰-۲۹۲.
  ۳۴. شاردن، همان، ج ۳، ص ۱۰۳۴-۱۰۳۳.
  ۳۵. واعظ کاشفی، همان، ص ۳۰۲.
  ۳۶. همان، ص ۳۰۵-۳۰۳.
- ابن اثیر. *الکامل فی التاریخ*، مصر، اداره الطباعة منیریه، ۱۳۵۳، ق، ج ۸.
- ابن جوزی. *تابیس‌ابیس*، ترجمه علیرضا ذکاوی قراگوزلو، تهران، مرکز نشر دانشگاهی، ۱۲۶۸.
- ابن فوطی. *الحوادث الجامعه*، ترجمه عبدالحمد آیی، تهران، انجمن آثار و مفاخر فرهنگی، ۱۲۸۱.
- ابن ندیم. *الفهرست*، ترجمه محمد رضا تجدد، تهران، اساطیر، ۱۳۸۱.
- اسدی طوسی. *گرشاسب‌نامه*، تصحیح حبیب یغمایی، تهران، ۱۳۱۷.
- اسکندریگ ترکمان. *تاریخ عالم آرای عباسی*، به کوشش ایرج افشار، تهران، امیرکبیر، ۱۳۸۲، ج ۲.
- اولتاریوس، آدام. *سفرنامه*، ترجمه حسین کردیجه، تهران، ۱۳۶۹، ج ۲.
- بیهقی، ابوالفضل. *تاریخ بیهقی*، تصحیح فیاض و غنی، تهران، ۱۳۶۶.
- تاورنیه، زان باتیست. *سفرنامه*، ترجمه شیرانی، تهران، نیلوفر، ۱۳۸۳.
- تحولیدار اصفهان. *جغرافیای اصفهان*، تصحیح منوچهر ستوده، تهران، دانشگاه تهران، ۱۳۴۲.
- زویری، محجوب. *ابو‌مسلم‌نامه و نقش آن در تاریخ اجتماعی عصر صفوی*، تهران، ۱۳۸۲.
- سیستانی، ملک محمود. *احیاء الملوك*، تهران، بنیاد ترجمه و نشر کتاب، ۱۳۴۴.
- شاردن، زان. *سفرنامه*، ترجمه اقبال یغمایی، تهران، توسع، ۱۳۷۴، ج ۲ و ۴.
- عطار، فریدالدین. *اشترنامه*، تصحیح مهدی حقیق، تهران، ۱۳۴۰.
- فومی، عبد الفتاح. *تاریخ گیلان*، تهران، بنیاد فرهنگ ایران، ۱۳۴۹.
- قریونی رازی، عبدالجلیل. *قض*، تصحیح محمد اورموی، تهران، انجمن آثار ملی، ۱۳۵۸.
- متز، آدام. *تمدن اسلامی در قرن چهارم هجری*، ترجمه علیرضا ذکاوی قراگوزلو، تهران، امیرکبیر، ۱۳۶۲، ج ۲.
- مسعودی، ابوالحسین. *مروج الذهب*. ترجمه ابوالقاسم پائینده، تهران، بنگاه ترجمه و نشر کتاب، ۱۳۶۰، ج ۲.
- نظمی باخرزی، عبدالواسع. *منشأ الانشاء*، تصحیح محمود فرج، تهران، دانشگاه ملی ایران، ۱۳۵۷.
- نظمی گنجوی. *مخزن الاسرار*، تصحیح بهروز ثروتیان، تهران، توسع، ۱۳۶۳.
- واصفی، زین الدین محمود. *بدای الواقع*، تصحیح الکساندر بولدیروف، تهران، بنیاد فرهنگ ایران، ۱۳۴۹، ج ۱.
- واعظ کاشفی، حسین. *فتوت‌نامه سلطانی*، تصحیح محمد جعفر مجحوب، تهران، بنیاد فرهنگ ایران، ۱۳۵۰.
- بزدی، شرف الدین علی. *ظفرنامه*، چاپ محمد عباسی، تهران، امیرکبیر، ۱۳۳۶، ج ۲.
- Boyce, Mary. "The Partian Gosan Professional Singer and the Iranian Minstrel Tradition," in: *JRAS*, 1957, vol. pt. 1 and 2, pp. 10-15.
- Meisami, Julie Scott. *The Sea of Virtues (Bahr al-fava'id)*, A Medieval Islamic Mirror for Princes, Salt Lake City, Utah up, 1991.

37. Mary Boyce, “The Partian Gosan Professional Singer,” pp. 18, 25.

.۳۸. ابن جوزی، همان، ص ۱۰۲.

.۳۹. قروینی رازی، تقض، ص ۶۷.

.۴۰. واصفی، بداع الوقائع، ج ۱، ص ۲۴۹.

.۴۱. زویری، ابو مسلم‌نامه و نقش آن در تاریخ اجتماعی عصر صفوی،  
ص ۱۴۳-۱۵۵.

.۴۲. واعظ کاشفی، همان، ص ۲۷۵-۲۷۶.

.۴۳. همان، ص ۲۷۶-۲۷۷.

.۴۴. همان، ص ۲۸۲.

.۴۵. همان، ص ۳۰۲.

.۴۶. همان، ص ۳۰۶-۳۰۷.

.۴۷. همان، ص ۳۱۲.

.۴۸. همان، ص ۳۱۹.

.۴۹. همان، ص ۳۲۸.

.۵۰. همان، ص ۳۳۱-۳۳۴.

.۵۱. همان، ص ۳۳۷.

.۵۲. همان، ص ۳۴۰.

.۵۳. همان‌جا.

.۵۴. همان، ص ۳۴۱.

.۵۵. همان‌جا.

.۵۶. همان، ص ۳۴۳.